

OFFICIËLE SCOREREGELS HONKBAL EN SOFTBAL

Uitgave 2002



Voorwoord

Na jarenlang als onderdeel van de Spelregels Honkbal en de Spelregels Softbal te zijn verschenen, is in 2000 besloten de regels betreffende de Officiële Scoreregels in een apart katern te publiceren.

Enige aanpassingen zijn hiertoe noodzakelijk geweest, aangezien de scoreregels honkbal en softbal op een aantal plaatsen van elkaar afwijken.

Het meest prominente verschil is de nummering: bij honkbal gaat het om regel 10, bij softbal hebben we het over regel 12. In deze publicatie hebben we het steeds over regel 10, en dienen we voor softbal hier dus steeds 12 te lezen. Overal waar sprake is van *schijn* dient voor softbal *onreglementaire worp* te worden gelezen. En overal waar sprake is van *hinderen of obstructie* dient voor softbal *obstructie* te worden gelezen.

Alle overige verschillen zijn duidelijk aangegeven met een kopje **honkbal** voor regels die exclusief voor honkbal zijn, en **softbal** voor regels die exclusief voor softbal zijn.

De scorewerkgroep.

Februari 2001, Zoetermeer.

10.00 DE OFFICIELE SCORER

10.01

- a. Een door het bestuur van de KNBSB voor dit doel samengestelde commissie of de plaatscheidsrechter zal zoveel mogelijk voor iedere competitie-, promotie-, degradatie- of beslissingswedstrijd, benevens interland- en semi-interlandwedstrijden een officiële scorer aanwijzen. Alleen de scorer neemt beslissingen met betrekking tot het scoren; hij zal bijvoorbeeld aangeven of een slagman door een honkslag of fout op het eerste honk is gekomen. De officiële scorer zal zijn beslissingen door middel van handgebaren of een omroepinstallatie aan andere belanghebbenden kenbaar maken.

Na iedere wedstrijd, ook van opgeschorte en gestaakte wedstrijden (zie art. 5.14 regl. van wedstr.), vermeldt de scorer alle mogelijke gegevens op de scorekaart: wedstrijddatum, plaats waar gespeeld is, namen van de beide partijen en de scheidsrechter(s), de volledige score, alle individuele prestaties van de deelnemende spelers, opgemaakt volgens deze officiële scoreregels.

De officiële scorer zal ervoor zorgen, dat de volledig ingevulde scorekaart binnen 36 uur na afloop van iedere reglementaire wedstrijd bij het bondsbureau van de KNBSB is ingeleverd.

De officiële scorer moet alle beslissingen inzake feitelijke beslissingen binnen 24 uur na de officiële afloop van de wedstrijd nemen. Daarna mag geen enkele feitelijke beslissing worden gewijzigd, tenzij het bestuur van de KNBSB een verzoek van de betrokken officiële scorer hiertoe inwilligt. Nooit mag de officiële scorer een beslissing nemen die in strijd is met de officiële scoreregels.

Toelichting

Onder feitelijke beslissingen worden hier verstaan beslissingen die genomen moeten worden inzake verdiende punten en binnengeslagen punten.

- b. 1. De officiële scorer zal om uniformiteit in de wijze van scoren te bereiken, zich strikt houden aan de officiële scoreregels. De scorer heeft het recht zelf te beslissen in zaken, waarin deze officiële scoreregels niet voorzien.
2. Wanneer de teams wisselen voordat er drie man uit zijn, zal de officiële scorer onmiddellijk de scheidsrechter waarschuwen.

Honkbal

Alleen KNBSB

Wanneer de officiële scorer bemerkt dat, als gevolg van verkeerde toepassing van regel 6.10 (aangewezen slagman), de slagvolgorde van een team wordt gewijzigd, dient hij terstond de plaatscheidsrechter hierop attent te maken. De plaatscheidsrechter dient dan opdracht te geven de slagvolgorde zodanig te corrigeren, dat de juiste plaats van de spelers in de slagvolgorde wordt hersteld, zulks ingevolge het in regel 6.10 bepaalde.

Noot

Dit geldt uitsluitend voor verkeerde toepassing van regel 6.10. De situatie bij overtreding van regel 6.07 (verkeerde slagman) blijft onveranderd als bepaald in regels 10.01 b.2. en 5.

3. De scorer zal, wanneer er protest wordt aangetekend, een rapport opstellen van de juiste situatie, waarop het protest betrekking heeft. Hij doet dit eveneens wanneer een wedstrijd wordt opgeschort of gestaakt. Hierbij zal hij onder andere de volgende gegevens vermelden: de score, het aantal nullen, de positie van alle eventueel aanwezige honklopers, het aantal slag en wijd van de slagman.

Noot

Het is belangrijk, dat een opgeschorte of gestaakte wedstrijd kan worden hervat met in het veld de situatie zoals die was toen de wedstrijd werd afgebroken. Wanneer wordt beslist dat een wedstrijd, waarbij is geprotesteerd, moet worden overgespeeld vanaf het moment van protesteren, zal dit eveneens moeten kunnen gebeuren vanuit de positie zoals die op het moment van het protest was.

4. De scorer neemt geen beslissingen, die in tegenspraak zijn met de officiële spelregels of de beslissingen van de scheidsrechter(s).
 5. De scorer mag de scheidsrechter noch de spelers van beide teams erop wijzen, dat één van de spelers niet volgens de slagvolgorde aan slag gaat.
- c. De scorer is een officiële vertegenwoordiger van de bond en zal met respect en waardigheid worden behandeld. Hij heeft dezelfde rechten en plichten als iedere bondsfunctionaris. Hij zal van iedere belediging door een manager, coach, speler, verenigingsbestuurder of -lid met betrekking tot de uitoefening van zijn functie gedurende de wedstrijd gemaakt, aan het bestuur van de KNBSB mededeling doen.

10.02 Van iedere onder de reglementen van de KNBSB te spelen wedstrijd wordt een scorekaart - waarvan het model is vastgesteld door het bestuur van de KNBSB - bijgehouden.

Een officieel scorerrapport voor de hoofdklasse - waarvan het model is vastgesteld door het bestuur van de KNBSB - moet de volgende gegevens bevatten teneinde een volledige statistiek te kunnen opstellen.

- a. de volgende gegevens voor iedere slagman en honkloper:
 1. het aantal slagbeurten;
een speler wordt niet met een slagbeurt belast indien:
 - I. hij een opofferingsstootslag of een opofferingsslag heeft geslagen;
 - II. hij vier wijd heeft gekregen;
 - III. hij geraakt is door een geworpen bal;
 - IV. hij het eerste honk heeft bereikt door hinderen of obstructie.
 2. het aantal gescoorde punten;
 3. het aantal honkslagen;
 4. het aantal binnengeslagen punten;
 5. tweehonkslagen;
 6. driehonkslagen;
 7. homeruns;
 8. het totaal aantal honken door honkslagen verkregen;

9. gestolen honken;
 10. opofferingsstootslagen;
 11. opofferingslagen;
 12. het aantal malen vier wijd;
 13. afzonderlijk aantal malen opzettelijk vier wijd;
 14. het aantal malen geraakt door een geworpen bal;
 15. het aantal malen dat het eerste honk is bereikt door hinderen of obstructie;
 16. het aantal malen drie slag;
- b. de volgende gegevens voor iedere velder:
1. het aantal nullen dat hij heeft gemaakt;
 2. het aantal malen dat hij hulp heeft verleend;
 3. het aantal fouten;
 4. het aantal dubbelspelen waaraan hij heeft deelgenomen;
 5. het aantal driedubbelspelen (triple spelen) waaraan hij heeft deelgenomen;
- c. de volgende gegevens voor iedere werper:
1. het aantal innings dat hij heeft geworpen;

Noot

Bij het vaststellen van het aantal geworpen innings moet iedere nul als éénderde inning worden geteld. Als een beginnende werper met één uit in de zesde inning wordt vervangen, heeft deze werper 5 1/3 inning geworpen. Wordt een beginnende werper in de zesde inning vervangen met nul uit, dan heeft deze werper vijf innings geworpen en bovendien noteert men dat de werper ... slagmensen in de zesde inning tegenover zich heeft gehad.

Wanneer een vervangende werper twee slagmensen uitmaakt en wordt vervangen, heeft hij 2/3 inning geworpen;

2. het aantal slagmensen dat hij tegenover zich heeft gehad;
 3. het aantal slagmensen dat hij, met inachtneming van regel 10.02 a.1. tegenover zich heeft gehad;
 4. het aantal honkslagen dat hij heeft toegestaan;
 5. het aantal punten dat hij heeft toegestaan;
 6. het aantal verdiende punten dat hij heeft toegestaan;
 7. het aantal homeruns dat hij heeft toegestaan;
 8. het aantal opofferingsstootslagen dat hij heeft toegestaan;
 9. het aantal opofferingslagen dat hij heeft toegestaan;
 10. het aantal malen vier wijd dat hij heeft toegestaan;
 11. het aantal malen dat hij opzettelijk vier wijd heeft toegestaan;
 12. het aantal slagmensen dat hij met een geworpen bal heeft geraakt;
 13. het aantal malen drie slag;
 14. het aantal wilde worpen;
 15. het aantal malen schijn;
- d. bovendien de volgende gegevens:
1. naam van de winnende werper;
 2. naam van de verliezende werper;
 3. namen van eerste en laatste werper van beide teams;
 4. naam van de werper die volgens regel 10.20 een "redding" krijgt;

- e. het aantal doorgesloten ballen van iedere achtervanger;
- f. de namen van de spelers die hebben deelgenomen aan dubbel- en driedubbelspelen;

Voorbeeld

(1) Dubbelspel - Jansen, De Vries en Fransen. (2) Driedubbelspel - Jansen en Fransen.

- g. het aantal spelers dat ieder team op de honken heeft achtergelaten.
Dit betreft alle honklopers die op welke wijze dan ook op het honk zijn gekomen en niet gescoord hebben en ook niet zijn uitgemaakt. Tel de slagman-honkloper mee op wiens geslagen bal een andere honkloper wordt uitgemaakt als derde nul;
- h. namen van de slagmensen die homerun(s) geslagen hebben met volle honken;
- i. de namen van de slagmensen die door het slaan van een grondbal een dubbelspel door gedwongen loop veroorzaken of een omgekeerd dubbelspel door gedwongen loop (wanneer eerst ondanks de gedwongen positie de slagman-honkloper wordt uitgemaakt en pas daarna de honkloper(s) getikt);
- j. de namen van de honklopers die uitgemaakt werden bij een steelpoging;
- k. het aantal nullen op het moment dat het winnende punt wordt gescoord wanneer de wedstrijd in de laatste halve inning wordt beslist;
- l. de score per inning voor ieder team;
- m. de namen van de scheidsrechters in de volgorde (1) plaatscheidsrechter, (2) eerste-honkscheidsrechter, (3) tweede-honkscheidsrechter, (4) derde-honkscheidsrechter;
- n. de tijd dat de wedstrijd heeft geduurd met inachtneming van alle mogelijke vertragingen (regen etc.).

10.03

- a. Op de scorekaart zal de officiële scorer de naam van iedere speler vermelden, benevens zijn veldpositie(s) en volgorde waarin iedere speler aan slag komt of aan slag gekomen zou zijn als de wedstrijd is beëindigd voordat hij aan slag is gekomen.

Noot

Als een speler tijdelijk op een andere positie wordt ingezet (zes-mans binnenveld of vier-mans buitenveld) noteer dat dan niet als een nieuwe positie voor de betrokken speler.

- b. Iedere speler die als vervangend-slagman of -loper aan de wedstrijd deelneemt, waarbij niet in het geding is of hij verder aan de wedstrijd blijft deelnemen, zal met een speciaal symbool in de slagvolgorde worden opgenomen, dat verwijst naar een afzonderlijke lijst met gegevens van

vervangende slagmensen en lopers. Kleine letters worden aanbevolen om te gebruiken als symbolen voor vervangende slagmensen en cijfers als symbolen voor vervangende lopers. De gegevens voor vervangende slagmensen zullen moeten vermelden wat deze vervanger deed.

Voorbeelden

a sloeg voor ... en gaf een éénhonkslag in de derde inning;

b sloeg voor ... en werd uitgevangen in de zesde inning;

c sloeg voor ... waardoor ... op een gedwongen loop uitging in de zevende inning;

d sloeg voor ... en ging uit op een grondbal in de negende inning;

1 liep voor ... in de negende inning

De lijst van vervangende slagmensen en lopers zal ook de namen bevatten van hen die als vervanger worden bekendgemaakt, maar wier plaats weer door een ander wordt ingenomen, voordat zij aan de wedstrijd hebben deelgenomen. Een dergelijke vervanging zal als volgt worden aangegeven: "e aangekondigd als vervanger voor ... in de zevende inning". De tweede aangekondigde vervanger zal in de lijst worden opgenomen als vervanger voor de eerst aangekondigde vervanger.

HOE MEN DE SCOREKAART KAN CONTROLEREN

- c. Een scorekaart is juist ingevuld, wanneer de som van het totaal aantal keren, dat een team aan slag kwam, plus het aantal malen vier wijd plus het aantal malen geraakt werper plus het aantal opofferingsstootslagen plus het aantal opofferingslagen plus het aantal malen, dat de slagman door hinderen of obstructie het eerste honk bereikte, gelijk is aan de som van het aantal door het team gescoorde punten plus de spelers, die op de honken werden achtergelaten plus het aantal nullen, door de tegenpartij gemaakt.

Softbal

De tweede optelling in bovenstaande regel dient te worden verminderd met het aantal lopers dat ingeval van een tie-break plaats heeft genomen op het tweede honk.

WANNEER EEN SPELER IN VERKEERDE SLAGVOLGORDE GAAT SLAAN

- d. Indien een speler niet volgens de slagvolgorde aan slag gaat en wordt uitgemaakt en de man, die eigenlijk aan slag had moeten gaan, wordt uitverklaard voordat een bal naar de volgende slagman is geworpen, krijgt de eigenlijke slagman een slagbeurt en worden voor hem de nul en de eventuele handelingen van de veldpartij genoteerd alsof de juiste slagvolgorde in acht was genomen.

Wanneer de slagman, die nog niet aan de beurt was, honkloper wordt en de eigenlijke slagman wordt uitverklaard, omdat hij zijn slagbeurt voorbij heeft laten gaan, dan wordt voor de eigenlijke slagman een slagbeurt genoteerd, de nul komt voor rekening van de achtereenvolgende en alle handelingen, die zijn gemaakt met betrekking tot de slagman die nog niet aan de beurt was en op de honken kwam, worden geannuleerd.

Wanneer meer dan één slagman achtereen in onjuiste volgorde aan slag gaat, wordt alles genoteerd als het heeft plaatsgevonden, waarbij de slagbeurt van de speler of spelers, die het eerst niet op hun beurt aan slag ging(en), wordt overgeslagen.

GESTAakte WEDSTRIJDEN

- e. 1. Wanneer een wedstrijd door overmacht wordt gestaakt, worden alle gegevens, zowel de individuele als de teamprestaties, indien de wedstrijd zoals vastgesteld in de spelregels 4.10 en 4.11 (**Softbal** spelregels 5.03 en 5.04) reglementair is, samengesteld tot het moment waarop de wedstrijd eindigde.

Wanneer een wedstrijd gelijk is geëindigd, worden geen winnende en verliezende werper vermeld.

2. Wanneer een wedstrijd wordt gestaakt, omdat één der teams de spelregels heeft geschonden (zie artikel 5.12, regl. van wedstr.), worden alle gegevens zowel de individuele als de teamprestaties, samengesteld tot het moment waarop de wedstrijd werd gestaakt.

Wanneer het team, dat door het staken van de wedstrijd tot winnaar wordt verklaard, voorstaat op het moment van staken worden de winnende en verliezende werper bepaald volgens regel 10.03 e.1.

Wanneer het team, dat door het staken van de wedstrijd winnaar wordt, achterstaat of de stand gelijk is op het moment van staken, wordt geen winnende en verliezende werper aangewezen.

10.04 BINNENGESLAGEN PUNTEN

- a. Noteer voor de slagman een binnengeslagen punt voor ieder punt dat wordt gescoord door de volgende handelingen van de slagman:

- een honkslag;
- een opofferingsstootslag;
- een opofferingsslag in het buitenveld;
- een nul in het binnenveld;
- velderskeus.

En bovendien wanneer met alle honken bezet, de slagman honkloper wordt door:

- vier wijd;
- geraakt werper;
- hinderen of obstructie.

1. Noteer een binnengeslagen punt voor het punt dat door de slagman wordt gescoord wanneer hij een homerun slaat. Noteer een binnengeslagen punt voor iedere honkloper die op de honken is als de homerun wordt geslagen en scoort vóór de slagman die de homerun heeft geslagen.

2. Noteer een binnengeslagen punt voor het punt dat, voordat er twee nullen zijn, vanaf het derde honk op een fout wordt gescoord, maar waarbij de honkloper ook zonder fout zou hebben gescoord.

- b. Noteer geen binnengeslagen punt wanneer de slagman door een grondbal een dubbelspel door gedwongen loop of een omgekeerd dubbelspel door gedwongen loop veroorzaakt.

- c. Noteer geen binnengeslagen punt wanneer voor een velder een fout wordt genoteerd, omdat hij op het eerste honk een aangooi mist, waardoor een dubbelspel door gedwongen loop niet wordt gemaakt.

- d. De scorer zal moeten beslissen of een binnengeslagen punt moet worden genoteerd wanneer een velder een bal vasthoudt of naar een verkeerd honk aangooit. Gewoonlijk kan een binnengeslagen punt worden

genoteerd wanneer de loper onmiddellijk loopt; stopt de loper echter en gaat hij daarna toch naar het thuishonk als hij bemerkt dat door de veldpartij niet op de juiste wijze wordt gespeeld, noteer dan dat het punt op velderskeus is gescoord.

10.05 HONKSLAGEN

Een honkslag wordt in de volgende gevallen genoteerd:

- a. wanneer een slagman het eerste honk (of elk volgend honk) veilig bereikt op een goed geslagen bal, die op de grond blijft liggen of tegen de afrastering aankomt voordat hij door een velder wordt aangeraakt, of die over de afrastering heengaat;
- b. wanneer een slagman het eerste honk veilig heeft bereikt op een goed geslagen bal, die zo hard of zo zacht is geslagen, dat geen enkele velder, die een poging onderneemt om de bal te spelen, hiertoe de gelegenheid heeft;

Noot

Een honkslag wordt ook genoteerd wanneer een velder, die poogt de bal te spelen, geen nul kan maken; zo ook wanneer een velder de bal van richting doet veranderen, of zo stopt, waardoor een andere velder, die een nul had kunnen maken, dit niet kan doen.

- c. wanneer een slagman het eerste honk veilig heeft bereikt op een goed geslagen bal, die een ongewone stuit krijgt (waardoor een velder de bal niet normaal kan stoppen en aangooien) of de werpplaat raakt of enig ander honk (inclusief de thuisplaat) voordat de bal is aangeraakt door een velder, waardoor de bal zodanig stuit, dat een velder hem niet kan stoppen en aangooien;
- d. wanneer een slagman het eerste honk veilig heeft bereikt op een goed geslagen bal, die door geen enkele velder is aangeraakt en die in goed gebied in het buitenveld terechtkomt, tenzij de bal naar de mening van de scorer normaal gestopt had kunnen worden;
- e. wanneer een goed geslagen bal, die niet door een velder is aangeraakt, een honkloper of een scheidsrechter raakt;

Uitzondering

Noteer geen honkslag wanneer een honkloper wordt uitgegeven, omdat hij geraakt is door een binnenhoog.

- f. wanneer een velder zonder succes een voorafgaande honkloper probeert uit te maken en de slagman-honkloper naar de mening van de scorer ook in zou zijn geweest, wanneer de bal op goede wijze naar het eerste honk was gespeeld.

Noot

Bij het toepassen van bovenstaande regels wordt de honkloper in twijfelgevallen bevoordeeld. Noteer dan ook een honkslag wanneer normaal veldwerk geen nul ten gevolge heeft.

10.06 In de volgende gevallen wordt geen honkslag genoteerd:

- a. Wanneer een honkloper na een geslagen bal uitgaat op een gedwongen loop of zou zijn uitgemaakt als er geen veldfout zou zijn gemaakt.

- b. Wanneer de slagman schijnbaar een honkslag heeft gegeven en een honkloper, die door de slag gedwongen wordt verder te gaan, verzuimt het eerstvolgende honk aan te raken en na appèl wordt uitgegeven. Noteer voor de slagman een slagbeurt, maar geen honkslag.
- c. Wanneer de werper, achtervanger of enige andere binnenvelder een geslagen bal verwerkt en een voorafgaande honkloper uitmaakt bij een poging een honk verder te komen of naar zijn oorspronkelijke honk probeert terug te keren, of wanneer een nul gemaakt zou zijn indien bij een dergelijke poging geen veldfout zou zijn gemaakt. Noteer voor de slagman een slagbeurt, maar geen honkslag.
- d. Wanneer een velder faalt bij zijn poging een voorafgaande honkloper uit te maken en de slagman-honkloper naar de mening van de scorer op het eerste honk uitgemaakt had kunnen worden.

Noot

Dit geldt niet als een velder slechts kijkt naar of dreigt naar een ander honk voordat hij een poging doet op het eerste honk de nul te maken.

- e. Wanneer een honkloper wegens hinderen wordt uitgegeven bij een poging van een velder de geslagen bal te verwerken, tenzij de slagman-honkloper naar de mening van de scorer het eerste honk veilig zou hebben bereikt, ook wanneer het hinderen niet had plaatsgevonden.

10.07 WAARDERING VAN HONKSLAGEN

Of een honkslag zal worden genoteerd als een één-, twee- of driehonkslag of een homerun, wanneer er geen fout of nul gemaakt wordt, wordt als volgt bepaald:

- a. behoudens de bepalingen in 10.07 b. en 10.07 c. is het een éénhonkslag als de slagman op het eerste honk stopt; het is een tweehonkslag als de slagman op het tweede honk stopt; het is een driehonkslag als de slagman op het derde honk stopt; het is een homerun als de slagman alle honken aanraakt en scoort;
- b. wanneer, met één of meer honklopers op de honken, de slagman verder dan één honk komt op een honkslag en de veldpartij een poging doet een voorafgaande honkloper uit te maken, bepaalt de scorer of de slagman een geldige tweehonkslag of driehonkslag gaf of dat hij verder kwam door velderskeus.

Noot

Noteer geen driehonkslag voor de slagman wanneer een voorafgaande honkloper op de thuisplaat wordt uitgemaakt of zou zijn uitgemaakt als geen veldfout was gemaakt. Noteer geen tweehonkslag wanneer een voorafgaande honkloper wordt uitgemaakt bij een poging van het eerste honk naar het derde honk te lopen of zou zijn uitgemaakt als geen veldfout was gemaakt. Stel de waarde van een honkslag echter niet vast naar het aantal honken, dat een voorafgaande honkloper is opgeschoven. Een slagman kan een tweehonkslag krijgen zelfs wanneer een voorafgaande honkloper slechts één honk of helemaal geen honk is opgeschoven; het kan echter ook mogelijk zijn, dat voor hem een

éénhonkslag wordt genoteerd, hoewel hij het tweede honk bereikt en een voorafgaande honkloper twee honken opschuift.

Voorbeeld 1

Honkloper op het eerste honk, slagman slaat naar rechtsvelder, deze gooit de bal naar het derde honk zonder dat de honkloper wordt uitgemaakt. De slagman loopt door naar het tweede honk. Noteer voor de slagman een éénhonkslag.

Voorbeeld 2

Honkloper op het tweede honk. De slagman slaat een hoge bal op goed gebied. De honkloper blijft bij zijn honk om te zien of de bal wordt gevangen en bereikt slechts het derde honk, terwijl de slagman het tweede honk bereikt. Noteer voor de slagman een tweehonkslag.

Voorbeeld 3

Honkloper op het derde honk. De slagman slaat een hoge bal op goed gebied. De honkloper neemt afstand van het honk, loopt vervolgens terug om dit honk aan te raken, omdat hij denkt dat de bal gevangen zal worden. De bal wordt niet gevangen, maar de honkloper kan niet scoren, hoewel de slagman het tweede honk heeft bereikt. Noteer voor de slagman een tweehonkslag.

- c. Wanneer een slagman tracht een twee- of driehonkslag te verkrijgen door het maken van een sliding, dient hij het laatste honk vast te houden. Indien hij het honk voorbijglijdt en wordt uitgetikt voordat hij veilig op het honk terug is, zal voor hem slechts het aantal honken worden genoteerd, dat hij veilig bereikte. Wanneer hij het tweede honk voorbijglijdt en wordt uitgetikt, wordt voor hem een éénhonkslag genoteerd; wanneer hij het derde honk voorbijglijdt en wordt uitgetikt, wordt voor hem een tweehonkslag genoteerd.

Noot

Wanneer de slagman het tweede of derde honk voorbijloopt en wordt uitgetikt wanneer hij tracht naar dat honk terug te keren, wordt voor hem een honkslag genoteerd die overeenkomt met het laatste honk dat hij heeft aangeraakt. Wanneer hij het tweede honk voorbijloopt nadat hij het honk heeft aangeraakt en daarop tracht terug te keren en wordt uitgetikt, wordt voor hem een tweehonkslag genoteerd. Wanneer hij het derde honk voorbijloopt nadat hij het honk heeft aangeraakt en daarop tracht terug te keren en wordt uitgetikt, wordt voor hem een driehonkslag genoteerd.

- d. Wanneer de slagman, nadat hij een honkslag heeft gegeven, wordt uitgegeven omdat hij een honk niet heeft aangeraakt, zal het laatste honk, dat hij wel aanraakte, bepalen of hij een één-, twee- of driehonkslag gaf. Wanneer hij wordt uitgegeven omdat hij de thuisplaat heeft gemist, wordt voor hem een driehonkslag genoteerd. Wanneer hij wordt uitgegeven omdat hij het derde honk heeft gemist, wordt voor hem een tweehonkslag genoteerd. Wanneer hij wordt uitgegeven omdat hij het tweede honk heeft gemist, wordt voor hem een éénhonkslag genoteerd. Wanneer hij wordt uitgegeven omdat hij het eerste honk gemist, wordt voor hem een slagbeurt genoteerd, maar geen honkslag.

- e. Wanneer de slagman-honkloper het recht verkrijgt op twee honken,

drie honken of een homerun volgens de bepalingen van de spelregels 7.05 of 7.06a (**Softbal** spelregel 8.07) zal voor hem, naar gelang van de omstandigheden, een tweehonkslag, driehonkslag of homerun worden genoteerd.

HONKSLAGEN DIE EEN WEDSTRIJD BEEINDIGEN

f. Behoudens de bepalingen in regel 10.07 g wordt, wanneer een slagman met een honkslag een wedstrijd beëindigt doordat hij zoveel punten binnenbrengt als nodig om zijn team aan de leiding te brengen, zijn slag met zoveel honken gewaardeerd als de honkloper is opgeschoven, die het winnende punt scoort, en dit geschiedt slechts wanneer de slagman op zijn slagbeurt evenveel honken loopt als de honkloper die het winnende punt scoort.

Noot

Pas deze regel ook toe wanneer de slagman theoretisch recht heeft op meer honken volgens de bepalingen in de spelregels 6.09 en 7.05 (Softbal spelregel 8.07).

g. Wanneer de slagman de wedstrijd door een homerun buiten het veld beëindigt, hebben hij en alle honklopers het recht te scoren.

10.08 GESTOLEN HONKEN

Voor een honkloper wordt een gestolen honk genoteerd wanneer hij een volgend honk bereikt zonder de hulp van een honkslag, een nul, een fout, een gedwongen loop, een velderskeus, een doorgeschoten bal, een wilde worp of schijn, waarbij rekening gehouden moet worden met:

a. Wanneer een honkloper gaat stelen voordat de werper werpt en de worp heeft een wilde worp of een doorgeschoten bal tot gevolg, wordt voor de honkloper een gestolen honk genoteerd en geen doorgeschoten bal of wilde worp.

Uitzondering

Wanneer als gevolg van de doorgeschoten bal of wilde worp, de honkloper die steelt, een extra honk opschuift of een andere honkloper eveneens opschuift, wordt niet alleen het gestolen honk genoteerd maar ook de doorgeschoten bal of de wilde worp.

b. Wanneer een honkloper tracht te stelen en de achtervanger, nadat hij de bal van de werper heeft ontvangen, onzuiver aangooit naar het honk waarnaar de honkloper op weg is, wordt een gestolen honk genoteerd. Noteer geen fout, tenzij de onzuivere aangooi de honkloper, die steelt, in staat stelt één of meer honken extra af te lopen, of een andere honkloper in staat stelt op te schuiven, in welk geval het gestolen honk en een fout voor de achtervanger worden genoteerd.

c. Wanneer een honkloper die tracht te stelen of wordt verrast door een aangooi (en daarop tracht een honk verder te komen), ingesloten raakt en daarna het volgende honk zonder hulp van een fout bereikt, wordt voor hem een gestolen honk genoteerd. Wanneer een honkloper een honk opschuift, terwijl een andere honkloper ingesloten raakt en veilig op zijn honk terugkeert zonder hulp van een fout, wordt voor de honkloper, die een honk verder is gekomen, een gestolen honk genoteerd.

- d. Wanneer een poging tot dubbel of driedubbel stelen wordt ondernomen en één der honklopers wordt uitgemaakt voordat hij het honk heeft bereikt, dat hij trachtte te bereiken, zal voor geen der honklopers een gestolen honk worden genoteerd.
- e. Wanneer een honkloper wordt uitgetikt nadat hij een honk is voorbijgegleden, terwijl hij tracht terug te komen op dit honk of een volgend honk te bereiken, zal voor hem geen gestolen honk worden genoteerd.
- f. Wanneer een honkloper naar het oordeel van de scorer na een steelpoging een volgend honk bereikt tengevolge van het missen van een aangooi door een velder, wordt voor de honkloper geen gestolen honk genoteerd. Noteer "hulp verleend" voor de velder, die de aangooi deed en een fout voor de velder die de aangooi miste en noteer voor de honkloper "uitgemaakt bij stelen".
- g. Er mag geen gestolen honk worden genoteerd wanneer een honkloper slechts opschuift, omdat de tegenpartij geen poging wil doen hem uit te maken. Noteer hiervoor velderskeus.

UITGEMAAKT BIJ STELEN

- h. Voor een honkloper zal "uitgemaakt bij stelen" worden genoteerd als hij wordt uitgemaakt of zou zijn uitgemaakt wanneer geen fout was gemaakt; in de volgende gevallen:
als hij:
 - 1. tracht te stelen;
 - 2. op het honk waar hij staat wordt verrast door een aangooi en daarop tracht een honk verder te komen (iedere beweging in de richting van het volgende honk zal worden beschouwd als een poging om een honk verder te komen);
 - 3. na het stelen een honk voorbijlijdt.

Noot

In die situaties, waarin de achtervanger moeite heeft met een door de werper geworpen bal, de honkloper tracht te profiteren door een honk verder te komen, maar daarbij wordt uitgemaakt, wordt geen "uitgemaakt bij stelen" genoteerd.

Als een honkloper een volgend honk krijgt toegewezen wegens obstructie, zal geen "uitgemaakt bij stelen" worden genoteerd.

10.09 OPOFFERINGSSLAGEN

- a. Noteer een opofferingsstootslag wanneer, voordat er twee nullen zijn, de slagman ervoor zorgdraagt, dat één of meer honklopers door een stootslag opschuift en zelf op het eerste honk wordt uitgemaakt of, wanneer er geen fout zou zijn geweest, uitgemaakt zou zijn.
- b. Noteer een opofferingsstootslag wanneer, voordat er twee nullen zijn, de veldpartij een stootslag foutloos verwerkt, maar er niettemin niet in slaagt een voorafgaande honkloper op één der honken uit te maken.

Uitzondering

Wanneer een poging om een voorafgaande honkloper na een stootslag uit te maken niet lukt en naar het oordeel van de scorer bij foutloos veldwerk

de slagman veilig het eerste honk zou hebben bereikt, wordt voor de slagman een honkslag genoteerd en geen opofferingslag.

- c. Noteer geen opofferingsstootslag wanneer één of meer honkloper(s) bij een poging een honk verder te komen op een stootslag wordt uitgemaakt. Noteer voor de slagman een slagbeurt.
- d. Noteer geen opofferingsstootslag wanneer naar het oordeel van de scorer, de slagman in de eerste plaats een stootslag-honkslag wil geven en zich niet uitsluitend ten doel stelt de honkloper(s) een honk te laten opschuiven. Noteer voor de slagman een slagbeurt.

Noot

Bij hantering van deze regel, moet het voordeel van de twijfel altijd aan de slagman wordengegeven.

- e. Noteer een opofferingslag in het buitenveld wanneer, voordat er twee nullen zijn, de slagman een hoge bal in het buitenveld slaat of een line-drive die wordt verwerkt door een buitenvelder of een binnenvelder die naar het buitenveld is gerend en
 1. wordt uitgevangen en een honkloper scoort nadat de bal is gevangen of
 2. de bal wordt gemist en een honkloper scoort en deze honkloper naar het oordeel van de scorer ook zou hebben gescoord indien de bal was gevangen.

Noot

Noteer een opofferingslag in het buitenveld overeenkomstig regel 10.09 e.2. ook al wordt een andere honkloper uitgemaakt bij de gedwongen loop die is ontstaan doordat de slagman honkloper is geworden.

10.10 NULLEN

Een "uitgemaakt" zal voor iedere velder worden genoteerd, die (1) een hoge bal of line-drive vangt, goed of fout geslagen; (2) een aangooi verwerkt, waardoor een slagman of honkloper wordt uitgemaakt of (3) een honkloper uitkipt, wanneer deze zich niet op het honk bevindt, waarop hij recht heeft.

- a. In de volgende gevallen, waarbij de slagmensen automatisch uit zijn, wordt het "uitgemaakt" voor de achtereenvolgende genoteerd:
 1. wanneer de slagman wordt uitgegeven wegens onregelmatig slaan;
 2. wanneer de slagman wordt uitgegeven, omdat hij de bal fout stoot op zijn derde slag (zie uitzondering in regel 10.17 a.4.);
 3. wanneer de slagman wordt uitgegeven, omdat hij wordt geraakt door de door hemzelf geslagen bal;
 4. wanneer de slagman wordt uitgegeven wegens hinderen van de achtereenvolgende;
 5. wanneer de slagman wordt uitgegeven, omdat hij niet in de juiste volgorde aan slag is gekomen (zie regel 10.03 d.);
 6. wanneer de slagman wordt uitgegeven, omdat hij weigert het eerste honk aan te raken nadat hij vier wijd heeft gekregen;
 7. wanneer een honkloper wordt uitgegeven, omdat hij weigert van het derde honk naar het thuishonk te lopen, waarbij het winnende punt zou worden gescoord.

- b. Andere gevallen waarin automatisch een "uitgemaakt" wordt genoteerd zijn (noteer geen hulpverleend, uitgezonderd waar dat wordt aangegeven):
1. wanneer de slagman wordt uitgegeven wegens "binnenhoog", waarbij de bal niet wordt gevangen; noteer het "uitgemaakt" voor die velder, die naar de mening van de scorer de bal gevangen zou kunnen hebben;
 2. wanneer een honkloper wordt uitgegeven, omdat hij is geraakt door een goed geslagen bal (inclusief binnenhoog), noteer het "uitgemaakt" voor de velder, die het dichtst bij de bal was;
 3. wanneer een honkloper wordt uitgegeven, omdat hij te ver uitwijkt ten einde te voorkomen dat hij wordt uitgetikt, noteer het "uitgemaakt" voor de velder, die door de honkloper werd ontweken;
 4. wanneer een honkloper wordt uitgegeven, omdat hij een andere honkloper passeert, noteer het "uitgemaakt" voor de velder, die het dichtst stond bij de plaats waar het passeren plaatsvond;
 5. wanneer een honkloper wordt uitgegeven, omdat hij de honken in omgekeerde volgorde afloopt, noteer het "uitgemaakt" voor de velder, die het honk dekte, dat de honkloper verliet toen hij in omgekeerde volgorde ging lopen;
 6. wanneer een honkloper wordt uitgegeven wegens het hinderen van een velder, noteer dan het "uitgemaakt" voor de velder, die door de honkloper werd gehinderd, tenzij de velder bezig was met een aangooi toen het hinderen plaatsvond. In dat geval wordt het "uitgemaakt" genoteerd voor de velder voor wie de aangooi was bestemd en wordt een "hulp verleend" genoteerd voor de velder, die bij zijn aangooi werd gehinderd;
 7. wanneer de slagman-honkloper wordt uitgegeven wegens hinderen door een voorgaande honkloper, als bepaald in spelregel 6.05 m. (**Softbal** spelregel 8.02 l), noteer het "uitgemaakt" voor de eerste honkman. Wanneer de velder, die werd gehinderd, bezig was met een aangooi, noteer dan een "hulp verleend" voor hem, maar noteer een "hulp verleend" alleen maar in de gevallen genoemd in de regels 10.10 b.6. en 10.10 b.7.;

Softbal

8. wanneer een honkloper wordt uitgegeven wegens "te vroeg los", noteer het "uitgemaakt" voor de velder die het honkt dekt dat de looper te vroeg verliet.

10.11 HULP VERLEEND

Een "hulp verleend" wordt genoteerd voor iedere velder, die een geslagen of aangegooide bal zodanig stopt, aanraakt of gooit, dat een nul er het gevolg van is of zou zijn geweest indien een velder daarop geen fout zou hebben gemaakt. Slechts één en niet meer dan één "hulp verleend" zal worden genoteerd voor iedere velder, die een bal aangooit of aanraakt wanneer een honkloper is ingesloten en wordt uitgemaakt of zou zijn uitgemaakt als geen fout door een andere velder zou zijn gemaakt.

Noot

Voor het toevallig aanraken van de bal zonder dat dit iets tot gevolg heeft, zal geen "hulp verleend" worden genoteerd. Onder "aanraken" wordt verstaan, dat de snelheid van de bal wordt vertraagd of dat de richting van de bal wordt veranderd, waarbij doeltreffend hulp wordt verleend om een slagman of honkloper uit te maken.

- a. Noteer een "hulp verleend" voor iedere velder, die de bal aangooit of

aanraakt tijdens een spelsituatie, die resulteert in het uitgeven van een honkloper wegens hinderen of ontwijken;

- b. noteer geen "hulp verleend" voor de werper bij drie slag.

Uitzondering

Noteer wel een "hulp verleend" als de werper de bal speelt, nadat de derde slag niet gevangen is en zijn aangooi toch een nul tot gevolg heeft;

- c. noteer geen "hulp verleend" voor de werper wanneer na een reglementaire worp naar de achtervanger een honkloper wordt uitgemaakt, doordat de achtervanger naar een honk aangooit, waar de honkloper te veel trekt, wanneer de achtervanger na de worp een honkloper uitgooit, die tracht te stelen of een honkloper uitikt, die tracht te scoren;
- d. noteer geen "hulp verleend" voor een velder door wiens onzuivere aangooi een honkloper een honk kan opschuiven, ook al gaat die looper daarna nog uit door voortgezette spelhandelingen. Iedere spelsituatie, die volgt op een mislukte poging (al of niet fout doet niet ter zake), is een nieuwe spelsituatie en voor de velder, die verantwoordelijk is voor de mislukte poging, zal geen "hulp verleend" worden genoteerd, tenzij hij deelneemt aan de nieuwe spelsituatie.

10.12 DUBBELSPELEN EN DRIEDUBBELSPELEN

Noteer deelname aan een dubbel- of driedubbelspel voor iedere velder, die een "uitgemaakt" of "hulp verleend" verdient wanneer twee of drie spelers worden uitgemaakt vanaf het moment, dat de werper zijn worp uitvoerde tot het moment, dat de bal dood is of de werper opnieuw klaar staat om te gaan werpen, tenzij in de tussentijd een fout is gemaakt.

Noot

Noteer eveneens een dubbel- of driedubbelspel, indien op appèl nog een looper wordt uitgegeven, nadat de bal in het bezit van de werper is geweest.

10.13 FOUTEN

Een fout moet worden genoteerd voor ieder mislukte poging (grabbelen, missen van een aangooi of vangbal of een onzuivere aangooi), waardoor een slagman langer aan slag blijft of een honkloper langer op de honken blijft of waardoor een honkloper één of meer honken kan opschuiven.

Noot 1

Langzame verwerking van de bal zonder daarbij de bal verkeerd te behandelen zal niet als fout worden aangerekend.

Noot 2

Het is niet nodig, dat de velder waarvoor een fout wordt genoteerd, de bal heeft aangeraakt. Als een grondbal tussen de benen van een velder doorgaat of een eenvoudig te vangen bal zonder aangeraakt te worden op de grond valt, zal door de scorer een fout worden genoteerd, als naar zijn mening de velder de bal goed had kunnen verwerken.

Noot 3

Fouten die een gevolg zijn van verkeerd denken of een verkeerde beoordeling

moeten niet als fout worden genoteerd, tenzij anders in deze regels vermeld.

- a. Een fout wordt genoteerd voor iedere velder, wanneer hij een fout geslagen hoge bal mist, waardoor de slagman langer aan slag blijft; of de slagman daarna het eerste honk bereikt of uitgaat doet niet ter zake.
- b. Een fout wordt genoteerd voor ieder velder, die een aangegooide bal of grondbal tijdig in zijn bezit krijgt om de slagman-honkloper uit te maken, maar verzuimt het eerste honk aan te raken of de slagman-honkloper te tikken.
- c. Een fout wordt genoteerd voor iedere velder, die een aangegooide bal of grondbal tijdig in zijn bezit krijgt om enige honkloper op een gedwongen loop uit te maken, maar verzuimt het honk aan te raken of de looper te tikken.
- d. 1. Een fout wordt genoteerd voor iedere velder, wiens onzuivere aangooi een honkloper in staat stelt veilig een honk te bereiken, wanneer naar het oordeel van de scorer een goede aangooi een nul tot gevolg zou hebben gehad.

Uitzondering

Geen fout zal hier worden genoteerd als de onzuivere aangooi wordt gedaan bij een poging een gestolen honk te voorkomen.

2. Een fout wordt genoteerd voor iedere velder, wiens onzuivere aangooi waarbij hij probeert een honkloper te beletten een volgend honk te bereiken, tot gevolg heeft dat die honkloper of enige andere honkloper één of meer honken verder kan gaan dan het honk, dat hij bereikt zou hebben als de aangooi niet onzuiver was geweest.
3. Een fout wordt altijd genoteerd voor iedere velder, wiens aangooi wegspringt, een honk, een werpplaat, een honkloper, velder of scheidsrechter raakt, waardoor enige honkloper een honk kan opschuiven.

Noot

Pas deze regel ook toe wanneer het voor een velder, wiens aangooi goed was, onrechtvaardig lijkt. Elk honk dat een looper opschuift moet worden genoteerd.

4. Noteer slechts één fout na iedere onzuivere aangooi, ongeacht het aantal honken dat één of meer honklopers kan opschuiven.
- e. Een fout wordt genoteerd voor iedere velder, die een goede aangooi verkeerd stopt of helemaal niet stopt, waardoor een honkloper kan opschuiven, mits er reden was voor de aangooi. Indien een dergelijke aangooi naar het tweede honk wordt gedaan, moet de scorer beslissen of het de taak van de tweede honkman of de korte stop was om de bal te stoppen en een fout wordt genoteerd voor de speler, die in gebreke bleef.

Noot

Wanneer er naar de mening van de scorer geen reden was voor de aangooi, komt de fout op naam van de velder, die de aangooi verrichtte.

- f. Wanneer een scheidsrechter de slagman of enige honkloper of honklopers één of meer honken laat opschuiven wegens hinderen of obstructie, moet voor de velder die hinderde of obstructie veroorzaakte, een fout worden genoteerd, ongeacht hoeveel honken de slagman of honkloper verder is gegaan.

Noot

Noteer geen fout indien naar het oordeel van de scorer de obstructie geen invloed heeft op het spel.

10.14 Geen fout zal in de volgende gevallen worden genoteerd.

- a. Geen fout zal worden genoteerd voor de achtervanger wanneer, nadat hij de geworpen bal heeft ontvangen, hij onzuiver aangooit bij een poging een gestolen honk te voorkomen, tenzij de onzuivere aangooi de honkloper in staat stelt één of meer extra op te schuiven of enige andere honkloper in staat stelt één of meer honken op te schuiven.
- b. Geen fout zal worden genoteerd voor enige velder, die onzuiver aangooit wanneer, naar de mening van de scorer, de honkloper bij een goede aangooi niet uit zou zijn geweest; tenzij een dergelijke aangooi enige honkloper in staat stelt verder te gaan dan het honk, dat hij zou hebben bereikt als de aangooi niet onzuiver was geweest.
- c. Geen fout zal worden genoteerd voor enige velder, wanneer hij onzuiver aangooit bij een poging een dubbel- of driedubbelspel te voltooien, tenzij een dergelijke aangooi enige honkloper in staat stelt verder te gaan dan het honk, dat hij zou hebben bereikt als de aangooi niet onzuiver was geweest.

Noot

Wanneer een velder een aangegooide bal laat vallen die, als hij hem had vastgehouden, het dubbel- of driedubbelspel had voltooid, wordt voor de velder, die de bal laat vallen, een fout genoteerd en voor de velder, die de aangooi verrichtte, een "hulp verleend".

- d. Geen fout zal worden genoteerd voor enige velder die, nadat hij bij een groundbal heeft gegrabbeld of nadat hij een hooggeslagen bal, line-drive of een aangooi heeft laten vallen, zich herstelt en een honkloper tijdig uitmaakt op een gedwongen loop.
- e. Geen fout zal worden genoteerd voor enige velder die, met het derde honk bezet en minder dan twee nullen, een hoge, fout geslagen bal niet vangt wanneer naar de mening van de scorer de velder de bal opzettelijk laat vallen ten einde te voorkomen, dat de honkloper na de vangbal zal scoren vanaf het derde honk.
- f. Aangezien werper en achtervanger veelvoudiger handelingen verrichten met de bal dan andere velders, zijn bepaalde foutieve handelingen bij geworpen ballen in regel 10.15 vastgelegd als wilde worpen en doorgeschoten ballen. Wanneer een wilde worp of doorgeschoten bal wordt genoteerd, zal geen fout worden genoteerd.
1. Geen fout zal worden genoteerd als de slagman door vier wijd recht op het eerste honk krijgt of omdat hij door een geworpen bal werd geraakt

- of wanneer hij het eerste honk door een wilde worp of doorgeschoten bal bereikt;
- I. wanneer de derde slag een wilde worp is, die de slagman in staat stelt het eerste honk te bereiken, worden drie slag en een wilde worp genoteerd;
 - II. wanneer de derde slag een doorgeschoten bal is, die de slagman in staat stelt het eerste honk te bereiken, worden drie slag en een doorgeschoten bal genoteerd.
2. Geen fout zal worden genoteerd, wanneer een honkloper kan of honklopers kunnen opschuiven als gevolg van een doorgeschoten bal, een wilde worp of schijn;
- I. wanneer de vierde wijd een wilde worp of doorgeschoten bal is en daardoor (a) de slagman-honkloper verder komt dan het eerste honk; (b) een honkloper, die gedwongen opschuift door de vier wijd, meer dan één honk verder komt of (c) een looper, die niet gedwongen wordt op te schuiven, één of meer honken verder komt noteer vier wijd en bovendien de wilde worp of doorgeschoten bal al naar gelang noodzakelijk is;
 - II. wanneer de achternvanger de bal na de derde slag en een wilde worp of doorgeschoten bal weer in zijn bezit krijgt en de slagman-honkloper op het eerste honk uitgooit of uittikt, maar een andere honkloper (of honklopers) opschuift, noteer dan drie slag, het uitmaken, het hulp verleend indien plaatsgevonden en noteer dat het opschuiven van de andere honkloper of honklopers is geschied tijdens het spelmoment.

10.15 WILDE WOPPEN EN DOORGESCHOTEN BALLEN

- a. Een wilde worp wordt genoteerd, wanneer een reglementair geworpen bal zo hoog, zo ver naast de plaat of zo laag is, dat de achternvanger, ondanks een normale poging, de bal niet kan stoppen en onder controle krijgen, waardoor een honkloper (of honklopers) in staat is (zijn) op te schuiven.
 1. Een wilde worp wordt genoteerd, wanneer een reglementair geworpen bal de grond raakt voordat deze de thuisplaat bereikt en niet door de achternvanger wordt verwerkt, waardoor een honkloper (of honklopers) kan (kunnen) opschuiven.
- b. Voor de achternvanger zal een doorgeschoten bal worden genoteerd, wanneer hij er niet in slaagt een reglementair geworpen bal vast te houden of onder controle te krijgen en daardoor een honkloper (of honklopers) opschuift(ven) en hij de bal normaal had kunnen vasthouden of onder controle krijgen.

10.16 Vier wijd

- a. Vier wijd zal worden genoteerd wanneer een slagman recht verkrijgt op het eerste honk, omdat vier ballen buiten de slagzone zijn geworpen, maar wanneer de vierde bal de slagman raakt, wordt "geraakt werper" genoteerd. (Zie regel 10.18 h. voor de procedure wanneer meer dan één werper betrokken is bij de vier wijd. Zie ook regel 10.17 b. voor de procedure, wanneer een vervangende slagman vier wijd krijgt.
- b. Opzettelijk vier wijd zal worden genoteerd wanneer de werper geen poging doet om de laatste worp op een slagman in de slagzone te werpen, maar de bal opzettelijk buiten bereik van de slagman naar de achternvanger werpt

buiten het vangersperk.

Noot

Wanneer een slagman, die vier wijd heeft gekregen, weigert zijn plaats op het eerste honk in te nemen en derhalve wordt uitgegeven, wordt geen vier wijd genoteerd. Noteer een slagbeurt.

10.17 Drie slag

- a. Drie slag zal altijd worden genoteerd wanneer:
1. een slagman uit is door een derde slagbal, die door de achtervanger is gevangen;
 2. een slagman uit is door een derde slagbal, die niet gevangen wordt wanneer er een honkloper op het eerste honk is en nog geen twee nullen;
 3. een slagman honkloper wordt, omdat de derde slagbal niet is gevangen;
 4. een slagman op de derde slagbal een stootslag geeft, die fout gaat.

Uitzondering

Wanneer een dergelijke stootslag op de derde slagbal op fout gebied wordt gevangen door de achtervanger of enige velder, wordt geen drie slag genoteerd. Noteer voor de velder, die de bal op fout gebied vangt, een "uitgemaakt".

- b. Wanneer de slagman met twee slag uit de strijd wordt genomen en zijn vervanger drie slag krijgt, worden de drie slag en slagbeurt genoteerd voor de eerste slagman. Wanneer de vervanger op enigerlei andere wijze de slagbeurt beëindigd (inclusief vier wijd), wordt alles op naam van de vervanger genoteerd.

10.18 VERDIENDE PUNTEN

Een verdiend punt is een punt waarvoor de werper verantwoordelijk is. Bij de bepaling van de verdiende punten moet het verloop van iedere slagbeurt worden gereconstrueerd, met weglating van de gevolgen van de gemaakte fouten (daaronder valt ook hinderen door de achtervanger) en doorgeschoten ballen; bij het vaststellen van honken die zouden zijn bereikt bij foutloos spel moet het voordeel van de twijfel altijd gegeven worden aan de werper. Bij de bepaling van verdiende punten moet een opzettelijk vier wijd ongeacht de omstandigheden net zo bekeken worden als een normale vier wijd.

- a. Een verdiend punt wordt altijd genoteerd, wanneer een honkloper het thuishonk bereikt door middel van honkslagen, opofferingsstootslagen, een opofferingsslag, gestolen honken, een uitgemaakt, een velderskeus, vier wijd, geraakt werper, schijn of wilde worpen (inclusief een wilde worp bij de derde slag, die de slagman in staat stelt het eerste honk te bereiken) voordat de veldpartij kans heeft gehad drie nullen te maken. Een strafmaatregel tegen hinderen door de veldpartij zal voor dit doel worden aangemerkt als een mogelijkheid een nul te maken.

1. Een wilde worp is alleen een fout van de werper en veroorzaakt eveneens een verdiend punt, evenals vier wijd of schijn.

- b. Geen verdiend punt wordt genoteerd voor een honkloper, die het eerste honk bereikt (1) op een honkslag of enigerlei andere wijze nadat zijn slagbeurt is verlengd door het laten vallen van een hoge, fout geslagen bal;

- (2) wegens hinderen of obstructie of (3) ten gevolge van een veldfout.
- c. Geen verdiend punt wordt genoteerd voor een honkloper die op de honken is gebleven door een fout, indien foutloos spel tot een nul geleid zou hebben.
 - d. Geen verdiend punt wordt genoteerd, wanneer het opschuiven van de honklopers een gevolg is van een fout, een doorgeschoten bal of hinderen of obstructie door de verdediging, indien naar het oordeel van de scorer het punt niet gescoord zou zijn, wanneer deze fout niet was gemaakt.
 - e. Met betrekking tot verdiende punten wordt een fout, die door de werper gemaakt wordt, op precies dezelfde wijze gewaardeerd als een fout door enige andere velder.
 - f. Bij een veldfout zal bij het vaststellen naar welk honk iedere honkloper had kunnen opschuiven, wanneer geen fout was gemaakt, in gevallen van twijfel de werper worden bevoordeeld.
 - g. Wanneer in een inning een werper wordt vervangen, wordt de vervanger niet belast met een punt (verdiend of onverdiend), dat wordt gescoord door een honkloper, die op de honken was op het tijdstip dat de vervanger in de strijd kwam, noch voor punten, die worden gescoord door een honkloper, die het honk bereikt op een velderskeus waarbij een honkloper, die door de voorgaande werper op de honken is gelaten, uitgaat.

Noot

Het is de bedoeling van deze regel iedere werper met het aantal honklopers, dat hij op de honken achterliet, te belasten; niet met iedere honkloper persoonlijk. Wanneer een werper honklopers tot de honken toelaat en wordt vervangen, wordt hij achtereenvolgens belast met alle punten, die worden gescoord door het aantal honklopers, dat hij op de honken achterliet op het moment dat hij uit de wedstrijd ging, tenzij zulke honklopers zijn uitgegaan zonder enige handeling van de slagman, bijvoorbeeld bij een mislukte poging om een honk te stelen, wanneer zij worden uitgemaakt op een honk of wanneer zij worden uitgegeven wegens hinderen, waarbij de slagman-honkloper het eerste honk niet bereikt (uitzondering: zie voorbeeld 7.).

Voorbeelden

1. *W 1 geeft vier wijd aan A en wordt vervangen door W 2. B gaat uit op een grondbal, waardoor A op het tweede honk komt. C wordt uitgevangen. D geeft een honkslag, waardoor A scoort. Het punt komt op rekening van W 1.*
2. *W 1 geeft vier wijd aan A en wordt vervangen door W 2. A gaat uit na een tik van B op het tweede honk door een gedwongen loop. C gaat uit op een grondbal, waardoor B op het tweede honk komt. D geeft een éénhonkslag, waardoor B scoort. Het punt komt op rekening van W 1.*
3. *W 1 geeft vier wijd aan A en wordt vervangen door W 2. B geeft een éénhonkslag, waardoor A het derde honk bereikt. C geeft een tik naar de korte stop, waardoor A op de thuisplaat uitgaat. B bereikt het tweede honk. D wordt uitgevangen, E geeft een éénhonkslag, waardoor B scoort. Het punt komt op rekening van W 1.*
4. *W 1 geeft vier wijd aan A en wordt vervangen door W 2. B krijgt*

vier wijd. C wordt uitgevangen. A wordt uitgemaakt als hij te ver trekt. D geeft een tweehonkslag, waardoor B vanaf het eerste honk scoort. Het punt komt op rekening van W 2.

5. *W 1 geeft vier wijd aan A en wordt vervangen door W 2. W 2 geeft B vier wijd en wordt vervangen door W 3. C geeft een tik, waardoor A door een gedwongen loop uitgaat op het derde honk. D geeft een tik waardoor B door een gedwongen loop uitgaat op het derde honk. E slaat een homerun, waardoor drie punten worden gescoord. Noteer één punt voor rekening van W 1; één punt voor W 2; één punt voor W 3.*
 6. *W 1 geeft vier wijd aan A en wordt vervangen door W 2. W 2 geeft B vier wijd. C geeft een éénhonkslag, waardoor alle honken bezet zijn. D geeft een tik, waardoor A op een gedwongen loop op de thuisplaat uitgaat. E geeft een éénhonkslag, waardoor B en C scoren. Noteer één punt op rekening van W 1 en één punt op rekening van W 2.*
 7. *W 1 geeft A vier wijd en wordt vervangen door W 2. W 2 krijgt van B een éénhonkslag tegen, waarop A tevergeefs het derde honk probeert te bereiken. A is dus uit, maar B profiteert van de situatie en bereikt het tweede honk. C geeft een honkslag, waarop B scoort. Het punt komt op rekening van W 2.*
- h. Een vervangende werper is niet verantwoordelijk voor de eerste slagman naar wie hij werpt als deze het eerste honk bereikt door vier wijd en wanneer de stand van slag en wijd in het voordeel was van de slagman toen de werpers wisselden.
1. Wanneer, als de werpers wisselen, de stand is;
twee wijd, geen slag drie wijd, één slag
twee wijd, één slag drie wijd, twee slag
drie wijd, geen slag
en de slagman vier wijd krijgt, worden deze slagman en de vier wijd voor de voorafgaande werper genoteerd en niet voor de vervanger.
 2. Enige andere handeling van zulk een slagman, zoals het bereiken van het eerste honk door een honkslag, een fout, een velderskeus, een gedwongen loop of geraakt werper, komt op rekening van de vervanger.

Noot

De bepalingen van regel 10.18 h.2. moeten niet zo worden uitgelegd, dat zij in strijd komen met de bepalingen van regel 10.18 g.

3. Wanneer, als de werpers wisselen, de stand is;
twee wijd, twee slag één wijd, geen slag
één wijd, twee slag geen wijd, twee slag
één wijd, één slag geen wijd, één slag
komen de slagman en zijn handelingen op rekening van de vervanger.
- i. Wanneer gedurende een slagbeurt een werper wordt gewisseld, zal de vervanger bij het vaststellen van de verdiende punten niet het voordeel hebben van voorafgaande niet benutte mogelijkheden tot het maken van nullen.

Noot

De bedoeling van deze regel is te zorgen dat vervangers worden belast met verdiende punten waarvoor zij alleen verantwoordelijk zijn.

Er kunnen zich situaties voordoen dat een vervangende werper wel met verdiende punten wordt belast, maar het team niet.

Voorbeelden

1. *Twee uit. W 1 geeft A vier wijd. B bereikt het eerste honk door een fout. W 2 vervangt W 1. C slaat een homerun, waardoor drie punten worden gescoord. W 1 wordt belast met twee niet verdiende punten en W 2 met één verdiend punt.*
2. *Twee uit. W 1 geeft A en B vier wijd. W 1 wordt vervangen door W 2. C bereikt het eerste honk door een fout. D slaat een homerun, waardoor vier punten worden gescoord. Belast W 1 met twee niet verdiende punten, evenals W 2.*
3. *Niemand uit. W 1 geeft A vier wijd. B bereikt het eerste honk door een fout. W 2 vervangt W 1. C slaat een homerun, waardoor drie punten worden gescoord. D en E gaan op drie slag uit. F bereikt het eerste honk op een fout. G slaat een homerun, waardoor twee punten worden gescoord. Belast W 1 met één verdiend en één niet verdiend punt. Belast W 2 met twee niet verdiende en één verdiend punt.*

10.19 WINNENDE EN VERLIEZENDE WERPER

- a. De beginnende werper is slechts dan de winnende werper, wanneer hij ten minste vijf (**Softbal** vier) volledige innings heeft geworpen en zijn team niet alleen aan de leiding is wanneer hij wordt vervangen, maar bovendien aan de leiding blijft in het resterende deel van de wedstrijd.
- b. De regel "moet vijf (**Softbal** vier) volledige innings geworpen hebben" met betrekking tot de beginnende werper, zal van toepassing zijn op alle wedstrijden van zes en meer innings. In een wedstrijd, die vijf innings duurt, is alleen hij de winnende werper, die tenminste vier (**Softbal** drie) volledige innings geworpen heeft en wiens team niet alleen aan de leiding is wanneer hij wordt vervangen, maar bovendien aan de leiding blijft in het resterende deel van de wedstrijd.
- c. Wanneer de beginnende werper niet kan worden aangewezen als winnende werper vanwege de bepalingen in regel 10.19 a. of 10.19 b. en meer dan één vervangende werper wordt gebruikt, gelden de volgende normen:
 1. wanneer het winnende team tijdens het werpen van de beginnende werper de leiding neemt en behoudt tot het einde van de wedstrijd, wordt die vervanger de winnende werper, die naar de mening van de scorer het meest doeltreffend heeft gewerkt;
 2. wanneer de stand gelijk is wordt de wedstrijd wat betreft het vaststellen van de winnende en verliezende werper echter als een nieuwe ontmoeting beschouwd;
 3. indien de tegenpartij de leiding neemt kan geen der werpers, die tot dan geworpen heeft, beloond worden met de overwinning, behalve wanneer de werper op wiens werpen de tegenpartij de leiding heeft genomen blijft werpen, totdat zijn team weer de leiding heeft en behoudt tot het einde van de wedstrijd; deze werper zal de winnende werper zijn;
 4. normaal zal als winnende werper worden genoteerd de vervanger, die werper is op het moment dat zijn team de leiding neemt en behoudt tot het einde van de wedstrijd.

Uitzondering

Noteer geen overwinning voor een vervanger, die kort en niet doeltreffend werpt, indien een nieuwe vervanger met succes werpt en doeltreffend helpt zijn team aan de leiding te houden. Noteer in dat geval de overwinning voor deze laatste vervanger.

- d. Wanneer een werper uit de strijd wordt genomen voor een andere slagman of looper, zullen alle punten die door zijn team zijn gescoord in de inning, waarin hij uit de strijd is genomen, in zijn voordeel tellen bij het vaststellen van de winnende werper als zijn team de leiding neemt.
- e. Ongeacht het aantal innings dat de eerste werper heeft geworpen, zal hij met het verlies worden belast als hij wordt vervangen als zijn team achterstaat of achter raakt ten gevolge van punten, die voor zijn rekening komen, nadat hij is vervangen en zijn team er daarna niet in slaagt gelijk te komen of de leiding te nemen.
- f. Voor een werper zal slechts een puntloze wedstrijd (no-run) worden genoteerd, indien hij de volledige wedstrijd werpt of indien hij voordat de tegenpartij heeft gescoord in de eerste inning met niemand uit aan de wedstrijd gaat deelnemen, drie nullen maakt zonder dat er wordt gescoord en het gehele restant van de wedstrijd werpt. Wanneer twee of meer werpers tezamen een puntloze wedstrijden op hun naam brengen, moet dat op de lijst van officiële werprestaties worden vermeld.
- g. In sommige wedstrijden buiten competitieverband is het gewoonte, dat iedere werper die in het veld komt, een tevoren vastgesteld aantal innings werpt, gewoonlijk twee of drie. In dergelijke gevallen wordt die werper met de overwinning beloond, ongeacht of hij de beginnende of een vervangende werper is, die op het moment dat het winnende team de leiding neemt en die behoudt tot het einde van de wedstrijd, werper is, tenzij die werper moet worden vervangen omdat de voorsprong in gevaar komt en de scorer van mening is, dat een volgende werper met de overwinning moet worden beloond.

10.20 REDDING VOOR VERVANGERS

Geef een "redding" aan een werper, als hij aan alle drie volgende voorwaarden voldoet.

- a. Hij is de laatste werper in een wedstrijd die door zijn team gewonnen wordt.
- b. Hij is niet de winnende werper.
- c. Hij voldoet aan één van de volgende voorwaarden.
 - 1. Hij komt in de wedstrijd als zijn team niet meer dan drie punten voor staat en werpt tenminste één inning.
 - 2. Hij komt in de wedstrijd, ongeacht de slag-wijd-stand van de slagman, terwijl het potentiële gelijkmakende punt op de honken staat, aan slag gaat of de volgende slagman is.
Dat betekent dus dat het potentiële gelijkmakende punt al op de honken staat of één van de volgende eerste twee slagmensen die hij tegenover zich krijgt, is.
 - 3. Hij werpt doelmatig gedurende tenminste drie innings.

In iedere wedstrijd kan slechts één werper een "redding" krijgen.

10.21 STATISTIEKEN

Het bondsbestuur benoemt een officiële statisticus. Deze statisticus zal van iedere speler, die in een competitiewedstrijd uitkomt, alle slag-, veld-, loop- en werpprestaties noteren als bepaald in regel 10.02. Hij stelt aan het einde van het seizoen een tabellarisch overzicht samen dat bevat: alle individuele en teamprestaties van iedere competitiewedstrijd en hij zal dit overzicht aan de scorecommissie overleggen.

In dit overzicht wordt iedere speler bij achter- en voornaam genoemd en het vermeldt bovendien of de slagman rechts- of linkshandig slaat of beide; evenals voor iedere velder en werper of hij rechts- of linkshandig is.

10.22 BEREKENING VAN GEMIDDELDEN

- a. Berekening van het winst-verlies-gemiddelde:
 - deel het aantal gewonnen wedstrijden door het totaal aantal gewonnen plus verloren wedstrijden.
- b. Berekening van het slaggemiddelde:
 - deel het totaal aantal honkslagen (niet het totaal aantal honken dat is bereikt op honkslagen) door het totaal aantal slagbeurten als bepaald in regel 10.02 a.
- c. Berekening van het slugginggemiddelde (gemiddelde dat bepaalt welke speler het verst heeft geslagen, dat wil zeggen dat hieruit blijkt, dat hij veel twee- of driehonkslagen of homeruns heeft geslagen):
 - deel het totaal aantal bereikte honken op honkslagen door het totaal aantal slagbeurten als bepaald in regel 10.02 a.
- d. Berekening van het veldgemiddelde:
 - deel het totaal aantal uitgemaakt en hulp verleend door de som van het aantal uitgemaakt, hulp verleend en fouten.
- e. Berekening van het verdiende-puntengemiddelde van een werper:
 - vermenigvuldig het totaal aantal verdiende punten, dat tegen de werper wordt genoteerd, met negen (**Softbal** zeven) en deel de uitkomst door het aantal innings, dat hij heeft geworpen.

Noot

Bij het berekenen van het verdiende puntengemiddelde moeten in de berekening worden begrepen: het totaal aantal innings, inclusief delen van innings.

Voorbeeld Honkbal

9 1/3 inning geworpen en drie verdiende punten is een verdiende puntengemiddelde van 2.89 (3 VP maal 9 gedeeld door 9 1/3 = 2.89).

Voorbeeld Softbal

9 1/3 inning geworpen en drie verdiende punten is een verdiende puntengemiddelde van 2.25 (3 VP maal 7 gedeeld door 9 1/3 = 2.25).

- f. Berekening van het "honkloper-woorden-gemiddelde" (on-base-percentage):
 - deel het totaal aantal honkslagen plus het aantal malen vier wijd en geraakt werper door het totaal aantal slagbeurten zoals bepaald in regel 10.02 a. plus het aantal malen vier wijd en geraakt werper plus het aantal opofferingslagen.

Noot

Bij de berekening van het "honkloper-woorden-gemiddelde" blijft het bereiken van het eerste honk wegens hinderen of obstructie buiten beschouwing.

Toelichting

Het "honkloper-woorden-gemiddelde" is voor een coach belangrijk bij het vaststellen van zijn slagvolgorde. Meestal zal de speler met het hoogste "honkloper-woorden-gemiddelde" de openingsslagman zijn.

10.23 BESTE SPELERS

Om eenheid te verkrijgen in het vaststellen van de beste slagman, de beste werper en de beste veldspelers dienen de volgende bepalingen in acht te worden genomen.

- a. De beste slagman is de speler met het hoogste slaggemiddelde, mits hij minstens zoveel of meer slagbeurten heeft gehad als het aantal competitiewedstrijden, dat voor zijn team is vastgesteld vermenigvuldigd met 2.7 (**Softbal** 2.1).

Uitzondering

Indien er echter een speler is die een geringer aantal verschijningen in het slagperk heeft dan het voorgeschreven aantal, maar wiens slaggemiddelde ook het hoogst zou zijn als voor hem het voorgeschreven aantal verschijningen in het slagperk wordt aangehouden, dan is deze speler de beste slagman.

Voorbeeld Honkbal

Indien in een competitie (hoofdklasse) door ieder team 28 wedstrijden worden gespeeld, moet de slagman 76 maal in het slagperk zijn verschenen (28 maal 2.7 = 76). Worden er 21 wedstrijden gespeeld, dan moet de slagman 57 maal in het slagperk zijn verschenen (21 maal 2.7 = 57). Worden er 18 wedstrijden gespeeld, dan moet de slagman 49 maal in het slagperk zijn verschenen (18 maal 2.7 = 49). Het totaal aantal malen, dat de slagman in het slagperk moet zijn verschenen, bestaat uit het officiële aantal slagbeurten plus vier wijd, geraakt werper, opofferingsstootslagen, opofferingslagen en het aantal malen, dat recht op het eerste honk is verkregen door hinderen of obstructie.

- b. **Honkbal:** De beste werper is de werper met het laagste ERA (verdiende punten gemiddelde), mits hij tenminste 80 % van het aantal innings heeft geworpen als het aantal wedstrijden, dat voor zijn team in de competitie is vastgesteld.

Softbal: De beste werper is de werper met het laagste ERA (verdiende punten gemiddelde), mits hij tenminste zoveel innings heeft geworpen als de scorecommissie voor dat jaar in zijn klasse heeft vastgesteld.

- c. De beste veldspelers zijn die veldspelers, die het hoogste veldgemiddelde voor ieder positie hebben behaald, onder de volgende voorwaarden:
 1. een achternvanger moet ten minste in de helft van het aantal voor zijn team vastgestelde competitiewedstrijden als achternvanger zijn uitgekomen;
 2. een binnen- of buitenvelder moet ten minste in tweederde van het

aantal voor zijn team vastgestelde competitiewedstrijden op zijn plaats hebben gestaan;

3. een werper moet ten minste zoveel innings hebben geworpen als het aantal wedstrijden, dat de scorecommissie voor dat jaar heeft vastgesteld.

Uitzondering

Wanneer een andere werper een even hoog of hoger veldgemiddelde heeft en hij met meer succes handelend is opgetreden in een minder aantal innings, zal hij de beste veldspeler voor zijn positie (werper) zijn.

10.24

- a. Opeenvolgende "hitting-streaks" (honkslagenkettingen).
Een opeenvolgende honkslagenketting kan niet worden onderbroken, als de slagbeurt resulteert in vier wijd, geraakt werper, hinderen of een opofferingsstootslag. Een opofferingsslag in het buitenveld maakt wel een einde aan een honkslagenketting.
- b. Opeenvolgende "wedstrijden met honkslagenketting".
Een "wedstrijd met honkslagenketting" kan niet worden onderbroken, indien alle (één of meer) slagbeurten resulteren in vier wijd, geraakt werper, hinderen of een opofferingsstootslag. De "ketting" zal wel onderbroken worden, indien de speler een opofferingsslag in het buitenveld geeft, maar geen honkslag.
De individuele opeenvolgende honkslagenketting van een speler wordt vastgesteld aan de hand van de onafgebroken serie wedstrijden waarin de speler uitkomt. Zij wordt niet uitsluitend vastgesteld aan de hand van de onafgebroken serie wedstrijden die zijn team speelt.
- c. Gespeelde wedstrijdenketting.
Een gespeelde wedstrijdenketting blijft bestaan, als de speler verdedigend een halve inning speelt of als hij één keer aan slag komt en hij een honk bereikt of wordt uitgemaakt. Uitsluitend optreden als vervangend looper is niet voldoende: dan eindigt de ketting. Indien een speler door een scheidsrechter uit het veld wordt gestuurd, voordat hij kan voldoen aan voorgaande bepalingen, blijft zijn wedstrijdenketting intact.
- d. Opgeschorte wedstrijden.
Alle verrichtingen tijdens het aanvullende gedeelte van opgeschorte wedstrijden zullen worden beschouwd als te hebben plaatsgevonden op de dag waarop de wedstrijd oorspronkelijk was vastgesteld.

Toelichting

In honkbal kennen we veel statistieken, zoals slaggemiddelde, veldgemiddelde, verdiende puntengemiddelde. In het Amerikaanse prof-honkbal (per seizoen 162 wedstrijden plus nog eens zo'n 60 oefenwedstrijden) bestaan veel meer statistieken. Eén daarvan is de "streak", door ons vertaald in ketting. Een speler met een "hittingstreak" van 9, heeft in negen achtereenvolgende slagbeurten een honkslag gegeven. Er bestaat ook een statistiek voor een onafgebroken serie wedstrijden, waarin een speler een honkslag geeft. Verder bestaat er een statistiek voor het onafgebroken deelnemen aan competitiewedstrijden.

Vorenstaande geeft daarover wat nadere richtlijnen.

10.25 HET SCOREN VAN DE TIE-BREAK

- a. Voor honklopers die in de achtste inning (en eventueel volgende innings) automatisch het recht krijgt op het tweede honk dient op de scorekaart te worden ingevuld **TB**. Deze letters worden uiteraard ingevuld in dat gedeelte van de scorekaart dat voor de betrokken speler in de achtste inning beschikbaar is. Het verdient aanbeveling om de letters **TB** direct in het vakje van het tweede honk te plaatsen.
- b. Voor het overige wordt alles normaal genoteerd.
- c. In een eventueel benodigde negende (en volgende) inning wordt dezelfde procedure toegepast.
- d. In het bijzonder voor scorers van hoofdklassewedstrijden geldt nog het volgende:
 1. de wedstrijdresultaten van alle innings, dus ook de tie-break innings, worden doorberekend;
 2. de winnende en verliezende werper dienen te worden bepaald, waarbij alle gespeelde innings in aanmerking dienen te worden genomen;
 3. het punt gescoord door de loper die automatisch het recht krijgt op het tweede honk dient als **niet verdiend** te worden aangemerkt, maar dient niet te worden beschouwd als een kans op een nul.